



## RAID SERIES MADRID

### REGLAMENTO DEPORTIVO

#### 1-.PISTAS:

Fabricadas en Plástico de la marca NINCO acondicionadas especialmente con harinas de cereales y otros materiales naturales. También se admite la inclusión de pistas de fabricación artesanal. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo o material en la pista para alterar su adherencia establecida por la organización.

#### 2-.DESARROLLO DE LA CARRERA:

**Inscripciones:** La organización del RAID establecerá un período de preinscripciones anticipadas para que los pilotos formalicen su participación en el Raid, el cual tiene un número de plazas limitadas para cada sección. Igualmente, la organización también aceptará inscripciones "in-situ" durante la misma sección de competición aunque condicionadas a las plazas y horarios disponibles no cubiertos en los periodos de preinscripción. La organización publicará periódicamente en la página web oficial (<http://WWW.HOBBYMAS.COM>) la lista de los pilotos ya preinscritos en el RAID con sus horas de entrada a competición. La formalización de una preinscripción para el RAID es un compromiso de concurso y participación en firme entre el piloto que la ha solicitado y la organización de la competición. Cada preinscripción deberá ser confirmada por el piloto participante mediante el correspondiente ingreso en una cuenta bancaria (notificada por la organización al abrir el periodo oficial de preinscripciones) del importe total de las pre-inscripciones a las que tiene derecho, especificando el piloto su nombre y apellidos y el concepto "RAIDSLOT" al efectuarla. Todas las preinscripciones que no hayan sido confirmadas mediante este procedimiento antes del cierre del periodo al que están sujetas serán anuladas. La organización se reserva el derecho de aplicar las medidas que considere oportunas ante el incumplimiento de la preinscripción por parte de un piloto participante y sin una causa de fuerza mayor justificada (accidente, enfermedad, etc.). Un coche inscrito en un grupo de preparación ha de mantener las características de ese grupo durante toda la competición. Para una correcta y mejor organización a la hora de elaborar las clasificaciones es obligatorio facilitar los datos personales evitando en uso de mote, apodos, etc.

El desarrollo de un RAID-SLOT consiste en recorrer durante un determinado número de minutos o de vueltas establecidos por la organización cada uno de los tramos de la sección de competición en la que se ha inscrito el piloto y en una sola etapa.

**Tramos:** Serán nuevos para todos los pilotos, y no se podrá entrenar en ellos. Los tramos están agrupados de dos en dos (1-2, 3-4, etc.) estando ocupados simultáneamente por dos pilotos que comparten el circuito y que aportan cada uno un único copiloto. Sólo se podrá

aportar un segundo copiloto en aquellos tramos en que por las circunstancias así lo determine el director de carrera. El orden establecido para recorrer los tramos es el lógico, 1-2-3-4-5-6- etc. Para verificar el buen funcionamiento de ellos la organización pasará un "coche cero" por todos los tramos antes del inicio de cada sección de competición. Si el "coche cero" recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista.

Los tramos se "mancharán" en cada sesión de competición a criterio de la organización.

**Sección de Competición:** Las que establezca la organización.

Cada sección de competición tiene unas plazas limitadas con lo que es necesario realizar una pre-inscripción para reservar la hora de salida de cada participante.

**Hora de salida:** La organización del RAID establecerá para cada piloto y coche participante una hora de salida. La hora de salida podrá ser elegida por el piloto al formalizar su preinscripción y dentro de las disponibles en el tramo horario fijado por la organización para la sección de competición elegida.

La organización se reserva la posibilidad de modificar la hora de entrada a competición de un participante para agruparlo con otro con salida posterior.

En caso de conflicto con otro participante por error en la asignación de la hora de salida, la organización del Raid otorgará prioridad a la elección del piloto con mejor clasificación en mismo Raid de la temporada anterior. Es obligatorio presentarse en dirección de carrera al menos **15 minutos** antes de la hora de salida asignada para poder realizar las verificaciones, tanto administrativas como técnicas.

**Control de Salida de Tramo:** Los tramos, al estar agrupados de dos en dos, cada pareja en un mismo circuito (1-2, 3-4, etc.), deberán disputarse por dos pilotos participantes de forma conjunta. No se podrá acceder a los dos tramos siguientes hasta que ambos pilotos no hayan disputado los dos tramos anteriores. Los coches deberán realizar la salida de cada tramo de forma sincronizada y conjunta. El control de vueltas electrónico será independiente por tramo/carril.

**Hoja de Ruta:** La hoja de ruta es un documento que identifica al piloto, donde quedan anotados el número de vueltas y pistas recorridas de los tramos, los controles horarios y las distintas penalizaciones o bonificaciones.

**Control horario:** El recorrido global del RAID deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización. En la hoja de ruta estará anotada tanto la hora de salida y de llegada que cada piloto deberá cumplir.

**Clasificación final:** El ganador de cada grupo de preparación es el piloto que recorra más distancia, contada en número de pistas, en la disputa de todos los tramos del RAID y de entre todos los coches de su categoría.

**Empates:** En caso de empate al final del RAID, decidirá el mayor número de pistas recorrido en el primer tramo. En caso de nuevo empate, decidirá el mayor número de pistas recorrido en el siguiente tramo. Y así sucesivamente.

### **3-. COPILOTOS:**

La función de los copilotos de pista será la de poner los coches en el carril, si éstos se salen, durante todos los tramos. **Cada piloto deberá aportar su propio ayudante de pista y 1 sólo como máximo**, a excepción de aquellos tramos en los que la organización considere la

necesidad de aportar algún copiloto más. La colocación de un coche que haya salido de la pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente, o será penalizado un número de pistas por tramo de pista adelantada, que esta señalado en su apartado correspondiente. **En caso de salirse por un obstáculo de la pista se deberá colocar antes de dicho obstáculo, hasta un máximo de tres veces, a partir de la cual se podrá colocar después del obstáculo.**

#### **4.-MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:**

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) únicamente **durante la disputa del RAID en tiempo de carrera** ya sea para ponerlo a punto o repararlo en caso de accidente y exceptuando los siguientes elementos: Carrocería, chasis y motor que no podrán ser en ningún caso substituidos por otros. Se permite la limpieza del vehículo. Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse delante de un verificador de la organización, nunca fuera de la zona de pistas y **siempre con el crono en marcha** para evitar afectar al control horario del RAID. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.

Un vehículo no podrá competir dos veces en el mismo raid, de esta manera dos pilotos no podrán utilizar el mismo vehículo.

#### **5.- VERIFICACIONES:**

Se establecen dos controles de verificaciones técnicas para todos los coches participantes. El primero, a la entrega del coche a la organización durante la hora asignada al piloto de entrada a competición. Y el segundo, al finalizar el piloto su carrera y hacer entrega a la organización de la hoja de ruta con los resultados obtenidos. Los coches deberán entregarse abiertos, carrocería y chasis por separado. Así mismo, la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante ésta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 30 minutos posteriores al final de la competición. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

#### **6.- PUNTUACIÓN:**

Obtendrán puntos para el campeonato los 20 primeros clasificados cada categoría. Repartiéndose de la siguiente manera del primero en adelante:

30-26-23-20-18-16-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1

El campeonato esta compuesto por ocho pruebas de las que no se descuenta ningún resultado.

## Penalizaciones administrativas:

### Exclusión:

- Conducta no cívica o antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carnet de ruta.
- Modificación de las condiciones de las pistas.
- Manipulación del coche fuera del área de competición.
- Actitud antideportiva o falta de competitividad en la disputa conjunta de un tramo.

### Penalizaciones temporales:

- Retraso en la Hora de Entrada a Competición:  
-200 pistas x minuto (Si el retraso es superior a 10 minutos conllevará la exclusión).
- Retraso en la Llegada al Control Horario por Tramo: -100 pistas x minuto.
- Incumplimiento del Control de Salida de Tramo: -100 pistas x coche.
- Colocación de un coche salido en un lugar diferente: -50 pistas x tramo de pista.
- Tocar el vehículo antes de que el comisario haya tomado nota de la coma -200 pistas.

## Penalizaciones técnicas:

### Exclusión:

- Mando no reglamentario.
- Anomalías en el motor.
- Cambio de chasis, carrocería o motor.
- Uso de imanes suplementarios o aditivos.
- Carrocería o cristales no reglamentarios.
- Modificaciones no permitidas.
- Ejes o guía no correctos.
- Chasis deformado.
- Neumáticos no correctos.
- Mecánica a la vista o falta de habitáculo.
- Uso de elementos prohibidos.

### Penalizaciones temporales:

- No paro del coche después de la finalización del tramo: -50 pistas x tramo de pista
- Incumplimiento de medidas de carrocería, neumáticos o ejes: -500 pistas x milímetro.
- Piloto y/o copiloto no reglamentarios: -500 pistas.
- Número de dorsales o placas de rallye no reglamentarias: -200 pistas x unidad
- Falta de plástico portaluces: -300 pistas. ¿?????????????????????

- Ruedas no tocan o no giran libremente: -500 pistas.
- Llantas cubiertas parcialmente: -300 pistas.
- Falta de ópticas o pilotos: -500 pistas.

#### **6-.VOLTAJE:**

- Se competirá a un voltaje variable por tramo y ajustables por el mismo piloto.

#### **7-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:**

- Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

EL PAGO DE LA INSCRIPCIÓN IMPLICA EL CONOCIMIENTO DE LOS REGLAMENTOS ASI COMO LA ACEPTACIÓN DE LAS POSIBLES SANCIONES.