

# **REGLAMENTO DEPORTIVO RALLY SLOT 1:24**

## *Hobby+*

### 1.-PISTA:

Fabricada en Plástico de la marca Ninco. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia.

### 2.-DESARROLLO DE LA CARRERA:

Carrera: Cada prueba constará de 5 tramos. El desarrollo del Rally consiste en recorrer un número concreto de vueltas cada uno de los tramos. Siendo el orden de salida de la siguiente manera:

- WRC
- Gr. A
- Clásicos
- Copa Citroën C2.

Tramos: Serán nuevos para todos los pilotos, y no se podrá entrenar en ellos. Para verificar el buen funcionamiento de los mismos un "coche cero" de la organización pasará por todos los tramos antes del inicio de la primera etapa. Si el "coche cero" recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista.

Turnos: Cada turno (viernes tarde, sábado mañana, sábado tarde y domingo mañana) consta de tres etapas por todos los tramos del recorrido.

Un piloto podrá participar en tres de las cuatro categorías existentes, en el mismo turno o en turnos diferentes, siendo una de ellas, si se participa en tres categorías, obligatoriamente la Copa Citroën C2.

Carné de Ruta y distintivos: El carné de ruta es un documento que identifica al piloto, donde quedan anotados los tiempos realizados en los tramos, controles horarios y distintas penalizaciones o bonificaciones. El coche estará identificado con un dorsal adhesivo que deberá colocarse en un sitio visible del vehículo.

Control horario: El recorrido global de cada etapa deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización. En el carné de ruta estarán anotadas las horas de salida y llegada teórica. En el caso de llegar a un tramo y encontrarlo ocupado por un piloto o pilotos precedentes, los controladores aplicarán una bonificación de 1' por piloto, ampliando así el control horario.

Tiempo máximo: Cada tramo tiene un tiempo máximo para ser recorrido, fijado por la organización, en caso de superarlo o de parada total del vehículo, se anotará en el carné de ruta el tiempo máximo como tiempo del tramo.

Clasificación final: El ganador es el piloto que sumando los tiempos efectuados en todas las etapas, obtenga el menor tiempo de entre todos los coches de su categoría.

La calificación de un piloto como Novel será criterio exclusivo de la Organización.

### 3-. EMPATES:

Empates en los tiempos de carrera: En caso de empate al final del rally, decidirá el mejor tiempo en el primer tramo de las etapas; si el empate persiste, se compararán los tiempos en los tramos 2º y así sucesivamente.

Empates en las puntuaciones del campeonato: En caso de empate al final del campeonato, decidirá el piloto que mayor número de victorias haya obtenido, si el empate persiste, ganará el que mayor puntuación tenga en la primera prueba del campeonato.

Empate en el Trofeo al Piloto con más puntos: En caso de empate al final del campeonato, decidirá el piloto que mayor número de victorias haya obtenido, si el empate persiste, ganará el que mayor puntuación tenga en la primera prueba del campeonato, y así sucesivamente.

### 4-.COMISARIOS:

La función de los comisarios–ayudantes de pista será la de poner los coches en el carril, si éstos se salen, durante el desarrollo de la prueba. Cada piloto debe aportar sus propios ayudantes. La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el **lugar EXACTO del incidente**, o será penalizado con 10” por tramo de pista adelantada.

### 5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

En todo momento y desde que el coche entra en el parque cerrado, deberá tener los neumáticos, totalmente secos.

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) durante todas las etapas, ya sea para poner a punto o repararlo en caso de accidente, exceptuando: Carrocería, chasis y motor. Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse bajo las siguientes circunstancias:

- Delante del responsable del parque cerrado en el tiempo de que dispone el piloto desde que se coloca su coche en la sección de salida hasta la hora en la que tiene que comenzar la etapa.
- Delante de un verificador, antes o después de efectuar un tramo.
- Delante de un organizador, en caso de avería grave, después de terminar la etapa y con el permiso explícito del director de carrera.
- Entre tramos y si no es delante de un organizador, el coche no puede ser manipulado, tampoco puede serlo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización, . El incumplimiento de esta norma será penalizado con la exclusión del participante.

## 6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Se habilitará un parque cerrado de verificaciones donde la organización verificará los coches que considere oportuno. Asimismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

Parque cerrado: Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado. Los vehículos deben entrar en el parque cerrado íntegros. Durante el tiempo en que el coche permanece en la sección de salida y hasta que llega la hora de comenzar la etapa, el piloto podrá efectuar las reparaciones que considere oportunas. Al final de cada etapa el coche deberá entrar de nuevo en el parque cerrado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante ésta deberá ser por escrito, dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 30 minutos posteriores al final de la competición. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

Penalizaciones:

Exclusión:

- Conducta no cívica o antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carné de ruta.
- Modificación de las condiciones de las pistas.
- Manipulación del coche fuera del parque cerrado.

Penalizaciones temporales:

- Retraso en la entrada del parque cerrado 10"/minuto.
- Retraso en la llegada al control horario 10"/minuto.
- Perdida del dorsal 30".
- Colocación de un coche salido en un lugar diferente 10"/tramo pista.

Penalizaciones técnicas:

Exclusión:

- Mando no reglamentario.
- Anomalías en el motor.
- Cambio de chasis, carrocería o motor durante el rally.
- Uso de imanes suplementarios o aditivos.
- Carrocería o cristales no reglamentarios.
- Modificaciones no permitidas.
- Ejes o guía no correctos.

- Chasis deformado.
- Neumáticos no correctos.
- Mecánica a la vista o falta de habitáculo.
- Uso de elementos prohibidos.

Penalizaciones temporales:

- Incumplimiento en las medidas de carrocería, neumáticos o ejes 10"/mm.
- Piloto y/o copiloto no reglamentarios 30".
- Número de dorsales o placas de rally no reglamentarias 10"/unidad.
- Ruedas no tocan o no giran libremente 20".
- Llantas cubiertas parcialmente, en la parte exterior 20".
- Aletines no rígidos 20".
- Cables de guía visibles frontalmente 10".
- Falta de retrovisor 10"/unidad.
- Falta de ópticas o pilotos traseros 10"/unidad

#### 7-. VOLTAJE:

Se competirá a un voltaje variable mediante fuentes de alimentación variables DS POWER 2.

#### 9-. PUNTUACIONES:

Puntuaciones del campeonato: Los puntos se adjudicarán a los pilotos según el puesto obtenido en su categoría, y con el siguiente orden:  
20, 17, 15, 13, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1.

La puntuación del Campeón Absoluto se obtendrá de la suma de todos los puntos obtenidos por cada piloto en todas las categorías, sin descontar ningún resultado.

Para la puntuación final, se descontará la mitad del peor resultado de entre todas las pruebas.

#### 8-. PREMIOS Y TROFEOS:

Recibirán trofeo los 3 primeros clasificados de cada categoría. Para optar a trofeo se ha de participar en al menos 3 pruebas.

***- ENTRE LOS PILOTOS PRESENTES EN LA ENTREGA DE TROFEOS, SE REALIZARÁ UN SORTEO DE REGALOS. SE ENTREGARÁ UN LOTE DE OBSEQUIOS A TODOS LOS PILOTOS PRESENTES EN LA ENTREGA, QUE HAYAN PARTICIPADO EN LAS 4 PRUEBAS EN AL MENOS DOS CATEGORÍAS.***

TROFEOS ESPECIALES:

- Trofeo al Campeón Absoluto (piloto con más puntos del Campeonato).
- Trofeo al piloto más Veterano del Campeonato.
- Trofeo al piloto Infantil que haya obtenido la mejor posición en cualquiera de las categorías del Campeonato.
- Trofeo al primer piloto Novel del Campeonato.
- Trofeo a la Dama que haya obtenido la mejor posición en cualquiera de las categorías del Campeonato.

9-. PRECIOS:

*1ª Categoría: 10 euros*

*2ª Categoría: 5 euros*

*3ª Categoría: 3 euros*

**SI EL PILOTO ESTÁ PARTICIPANDO EN DOS CATEGORÍAS DEL CAMPEONATO DE RALLY EN 1/32, EL PRECIO DE LA 1ª CATEGORÍA DE 1/24 SERÁ DE 5 EUROS, Y LAS 2ª Y 3ª CATEGORÍAS SERÁN GRATIS.**

10-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR.

La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento deportivo y técnico.

Modificar o ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.

En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de carrera.

Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

La organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.

Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del director de carrera.

Hobby+