



# HOBBY+

## RALLY 1000 LAGOS FINAL I OSC RALLYSLOT LEGEND

### **Reglamento deportivo**

HOBBY+ organiza LA FINAL NACIONAL I OSC RALLYSLOT LEGEND.

La prueba se realizará del día 7 al 9 de octubre de 2016. La carrera se desarrollara en secciones a realizar entre los días, 7 al 9 de octubre de 2016. Cada sección constara de 3 etapas de 5 tramos de pista Scalextric en condiciones de tierra.

El reglamento técnico será el de la I OSC RALLYSLOT LEGEND 2016. El reglamento estará publicado en nuestra página Web: [www.hobbymas.com](http://www.hobbymas.com) en el apartado "FORO", "RALLY 2016" Reglamentos de FINAL NACIONAL I OSC RALLYSLOT LEGEND

Todas las noticias referentes a esta carrera serán publicadas en nuestra Web y en nuestro foro, siendo esta y nuestro tablón de anuncios, las únicas fuentes oficiales donde se publicarán cualquier cambio que se realice en cualquier aspecto que afecte al desarrollo de la carrera. No tendrá ningún valor oficial las noticias que aparezcan en los foros externos, blogs o similares, si no están confirmadas en nuestra Web o tablón de anuncios.

#### **1. PARA LA CARRERA:**

##### - Secciones:

Viernes 07/10 25 pilotos: parque cerrado 17.30 a 18.30h. Coche cero 18.30h

Sábado 08/10 30 pilotos: parque cerrado 09.30 a 10.30h. Coche cero 10.30h

Sábado 08/10 30 pilotos: parque cerrado 15.30 a 16.00h. Coche cero 16.00h

Domingo 09/10 30 pilotos: parque cerrado 09.30 a 10.30h. Coche cero 10.30h

##### - Pista:

Sobre material Scalextric en condiciones tierra. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar la adherencia establecida por la organización. No se podrán modificar las condiciones de los tramos por ningún participante y solo la dirección de carrera podrá modificar cualquier aspecto según su criterio y solo en para el buen funcionamiento de la carrera. Si un neumático manchase la pista o dejase restos de humedad o similar, el vehículo será expulsado de la prueba.

La organización repondrá la tierra a su criterio al final de las 1ª y 2ª etapa de cada sección.

##### - Coches admitidos:

Un piloto solo podrá participar en una categoría. Todos lo coches participantes se han de agrupar dentro de una categoría según el reglamento técnico. Un coche inscrito en una categoría podrá participar siempre que cumpla el reglamento técnico y ha de mantener las características de la categoría durante todo el Rallye.

- Tramos:

Serán nuevos para todos los pilotos, y no se podrá entrenar en ellos. Para verificar su buen funcionamiento, un "coche cero" de la organización pasará por todos los tramos antes del inicio de cada sección. Si el "coche cero" recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista. Durante la disputa de un tramo el coche deberá recorrerlo por sus propios medios y en estado íntegro. El no poder recorrer el tramo o hacerlo sin carrocería conllevará la aplicación del tiempo máximo.

- Orden de salida de los participantes:

En todas las secciones de la carrera, en la primera etapa se saldrá por este orden de CATEGORIAS: CRONO, ORIGINAL.  
COPAS: DAMAS, INFANTILES.

En cada CATEGORIA se saldrá por el orden de clasificación general del la I OSC RALLYSLOT LEGEND el resto de pilotos participantes saldrán según el criterio de la organización.

- Carnet de Ruta y distintivos:

El carnet de ruta es un documento que identifica al piloto y su coche, donde quedan anotados los tiempos de los tramos, controles horarios y distintas penalizaciones o bonificaciones. La hoja de tramo es el listado que refleja los tiempos de todos los coches que han pasado por un tramo, es obligación del piloto comprobar la correcta anotación de sus tiempos en el Carnet de Ruta y en la hoja del tramo. El coche estará identificado con un dorsal adhesivo que deberá colocarse en un sitio visible del vehículo, y deberá conservarse hasta que el director de carrera determine el final de la prueba.

- Carnet de piloto (si lo hubiese):

Acreditación que identifica al portador como piloto inscrito. Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante toda la carrera.

- Asignación de dorsales:

Se asignarán dorsales a los pilotos participantes.

El coche deberá mostrar el dorsal correspondiente en todo momento.

- Control horario:

El recorrido global de cada sección deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización. En el carnet de ruta la dirección de parque cerrado, anotará las horas de salida y llegada máxima teórica para realizar cada sección. En el caso de llegar a un tramo y encontrarlo ocupado por un piloto o pilotos precedentes, los comisarios de pista aplicarán una bonificación de 1' por piloto, ampliando así el control horario. Entregar el coche fuera de control horario es penalizable.

- Cronometraje de tramos:

Cada tramo dispone de un sistema automático de cronometraje, el cual cortará la corriente de la pista una vez finalizado el mismo. Una vez puesto el cronómetro en marcha, no se podrá repetir el tramo bajo ningún concepto. Esto implica que en caso de fallo de cronometraje o cualquier otro error ajeno al piloto, será el director de carrera el que asigne un tiempo a ese tramo de forma que su decisión es inapelable y firme, utilizando para ello una media ponderada:

La media ponderada es aplicable si:

1ª.- Si el piloto diese una vuelta de más a un tramo: se dividiría las vueltas dadas y se multiplicaría por las que debió de dar.

2ª.- Si no se pudiese contabilizar el tiempo del tramo, pero existiese cronometrada una o más vueltas rápidas: se calcularía el tiempo sacando la media de las vueltas cronometradas y multiplicando por las vueltas que debería haber dado al tramo.

3ª.- Si no se pudiese contabilizar el tiempo del tramo, y tampoco existiese cronometrada una o más vueltas rápidas: Se aplicaría la media respecto a los tiempos obtenidos en ese tramo en las demás secciones o pasadas.

4ª.- No se aplica media ponderada si es el piloto el responsable del error de cronometraje. En este caso, la primera vez sería sancionado con tiempo máximo y para el segundo o sucesivos, será expulsado del Rally.

Cada piloto tendrá la obligación de apuntarse el tiempo realizado en cada tramo en su carnet de ruta y en la hoja de tiempos presente en cada tramo. No se podrá borrar el tiempo del cronómetro una vez terminado el tramo, de forma que será el piloto inmediatamente siguiente en tomar la salida, el que podrá comprobar que el tiempo del crono y de la hoja de tramo es el mismo. En caso contrario su obligación es avisar a dirección de carrera para sancionar al piloto que no cumpla esta norma. Si no es apuntado el tiempo en el carnet de ruta, se computará de cara a la clasificación de la prueba como tiempo máximo en el tramo o tramos afectados. Si no están apuntados en la hoja de tramos o el tiempo del cronómetro es borrado antes de que llegue el piloto que venga inmediatamente después, al piloto infractor se le aplicará la correspondiente sanción según tabla de penalizaciones para la primera infracción, y la exclusión del rally para la segunda o más reincidencias.

- Salida lanzada:

El coche deberá empezar el tramo estando parado, a un máximo de 10cm de la célula o conmutador de cuentavueltas. El organizador podrá habilitar señalándola una zona de recorrido previo a la salida no mayor de 2 metros. La cual el coche solo podrá recorrerla una vez.

- Tiempo máximo:

Cada tramo tiene un tiempo máximo para ser recorrido, este vendrá fijado por la organización.

En caso de superarlo o de parada total del vehículo, se anotará en el carnet de ruta el tiempo máximo como tiempo del tramo.

- Clasificación final de la prueba:

Los ganadores del rally o de cada CATEGORIA y COPA es el piloto que obtenga el menor tiempo una vez sumados los obtenidos en los tramos cronometrados, mas el total penalizaciones temporales.

En caso de empate al final del rally, decidirá el mejor tiempo en el primer tramo de la 1ª sección, si el empate persiste, se compararán los tiempos en los tramos 2º y así sucesivamente.

- Voltaje:

Se competirá al voltaje entregado por las fuentes de alimentación GP3 AVANT SLOT la organización dispondrá de adaptadores para bananas de 4 milímetros.

El voltaje es variable, ajustable a voluntad antes o durante el tramo, por el mismo piloto.

Se permite el uso de cualquier dispositivo externo que ayude a regular el mando.

## 2. PARTICIPACIÓN EN LA PRUEBA:

La participación en la prueba supone la plena aceptación de todos los reglamentos y acepciones que el club tiene previstas.

- Inscripción a la prueba:

Para participar en LA FINAL NACIONAL I OSC RALLYSLOT LEGEND.

habrá que formalizar una preinscripción el plazo para las inscripciones se abrirá el jueves 29 de septiembre a las 0 horas para LOS PILOTOS DE FUERA DE MADRID y los 5 primeros pilotos clasificados en la clasificación general de I OSC RALLYSLOT LEGEND. en las categorías, CRONO Y ORIGINAL.

El día 30 de octubre a las 0 horas se abrirá para el resto de los pilotos.

**Todos los pilotos participantes recibirán un regalo con la inscripción.**

Se realizaran:

1- Para los pilotos del día 29 de septiembre En LOS POST de foros, en nuestro FACEBOOK o en nuestro correo electrónico: [info@hobbymas.com](mailto:info@hobbymas.com) la asignación de plazas será por estricto orden de llegada, para la inscripción se deberán reflejar una tanda como primera opción y una segunda tanda como segunda .En la inscripción se debe reflejar estos datos:

- A) Nombre completo del piloto
- B) Categoría
- C) Escudería

2.- Resto de pilotos, a partir del día 30 de septiembre, también podrán formalizar la inscripción a través del teléfono: 918461998 durante los horarios indicados previos a la prueba.

El precio de la inscripción de la carrera será de 20€ y estos deberán ingresarse en el plazo de 3 días en la cuenta número 2038-2261-69-6000348644 de BANKIA a nombre de Francisco Javier Gutiérrez Gómez. En el ingreso o transferencia se hará constar en nombre del piloto escrito. Si a los tres días el piloto no ha formalizado la pre-inscripción, esta será anulada y podrá suponer la ocupación de la plaza por otro piloto.

- Trofeos y regalos:

Recibirán trofeo el primero, segundo y tercer clasificado de cada CATEGORIA o COPA.

Recibirán regalo el primero, segundo y tercer clasificado de las categorías CRONO Y ORIGINAL

Al finalizar la carrera se realizara la entrega de trofeos y premios de LA I OSC RALLYSLOT LEGEND.

**Todos los pilotos infantiles recibirán un regalo como recuerdo de la prueba.**

- Organización:

La organización de la prueba, siempre estará formada exclusivamente por personal de HOBBY+ y SRC-OSC que pondrá a disposición de la carrera, los recursos humanos que se estimen oportunos, siempre perfectamente identificados para distinguirlos del resto de pilotos:

Director de carrera: no participa en ella, ya que es el responsable de cualquier decisión que influya en el desarrollo de la prueba, del parque cerrado y del control de tramos.

- Parque cerrado y verificaciones:

Se habilitará un parque cerrado y otro de verificaciones, donde la organización del campeonato verificará todos los coches inscritos. Así mismo la organización podrá Verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado

Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos ni por la organización, excepto por el responsable del parque cerrado.

Los vehículos deben entrar en el parque cerrado íntegros. Durante los cuatro minutos previos a la salida, el piloto podrá efectuar las reparaciones oportunas. Al final de cada etapa el coche deberá entrar de nuevo en el parque cerrado.

- Copilotos:

La función de los copilotos, será la de poner los coches en el carril si éstos se salen durante el recorrido de los tramos. Cada piloto debe aportar su propia asistencia o copilotos, con un máximo de 2 en cada tramo. La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente.

La organización no tiene la obligación de proporcionar los copilotos a ningún participante, ya que estos son parte del equipo participante y como tal sus actos, son responsabilidad del piloto. Antes de tomar parte en cada etapa se habrá de tener preparado a los copilotos para evitar ralentizar el rally.

- Manipulación de vehículos:

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para ponerlo a punto o reparar en caso de accidente, exceptuando:

Carrocería y chasis (el cambio de motor penaliza). Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse:

- Delante del responsable del parque cerrado, cuatro minutos antes de cada sección.
- Delante de un verificador o jefe de tramo, antes o después de efectuar un tramo.

- Delante de un organizador y previa autorización del director de carrera, en caso de avería grave (sólo si el vehículo está incapacitado para seguir). Se requiere además el permiso explícito del responsable de parque cerrado, que indicará el lugar para realizar dichas reparaciones. Una vez reparado el coche, volverá a parque cerrado, dando por concluida la etapa y anotándose tiempo máximo por cada tramo que no se haya podido concluir.
- En cualquier caso, No se podrá manipular el vehículo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.
- Antes del comienzo de un tramo se permite el uso de limpiadores de neumáticos (externos al coche) siempre que no incorporen líquidos o aditivos y permanezcan secos.

#### - Reclamaciones:

Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación, ésta se deberá realizar por escrito dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 50 €, hasta cuando el director de carrera de por terminada la competición (al terminar el último piloto en el último tramo) como máximo. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

#### - Penalizaciones administrativas:

En casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, será impuesta la de mayor grado.

Exclusión:

- Conducta antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carnet de ruta.
- Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.
- Borrar tiempo de los cronos.
- Repetir un tramo cronometrado.
- Manipulación del coche fuera del parque cerrado sin permiso.
- Acumulación de más de 5 minutos de penalización.

Penalizaciones temporales:

- Retraso en la entrada del parque cerrado 10"/minuto.
- Retraso en la llegada al control horario 10"/minuto.
- Pérdida del dorsal 10"
- Colocación de un coche salido en un lugar diferente 10"/tramo pista.
- Dejarse adelantar por otro participante 10"/coche
- Empujar el coche más de 10 pistas en un mismo tramo: tiempo máximo.
- Salida lanzada 10"/tramo

#### - Penalizaciones técnicas:

Exclusión:

- Anomalías en el motor.
- Uso de imanes suplementarios.
- Chasis deformado
- Falta de cristales.
- Carrocería incorrecta (Preparados)
- Trenes de ruedas o Guía no reglamentarios
- Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo.
- Modificaciones en transmisión.
- Neumáticos no homologados.

- Uso de aditivos en los neumáticos o que estos manchen la pista.
- Cambio de chasis y/o carrocería durante el rally
- Modificaciones no permitidas.
- Uso de elementos prohibidos.

- Penalizaciones temporales:

- Falta de piloto y/o copiloto, en la plancha de pilotos 60"
- Cristales no reglamentarios 30"
- Llantas cubiertas parcialmente por el neumático 30"
- Modificaciones o falta de correas 30" / unidad
- Incumplimiento cotas o peso carrocería 30"/mm/g
- Falta de volante i/o libro de notas (Preparados) 20"
- Ruedas no tocan en la pista o no giran libremente 20"
- Cables de guía visibles frontalmente en reposo 20"
- Cojinetes no reglamentarios 20" / unidad
- Falta de retrovisor 10"/unidad
- Faros auxiliares no pares 10"
- Número de dorsales o placas de rally no reglamentarias 10"/unidad
- Falta de ópticas o pilotos traseros 10" /unidad (solo sancionable en una ocasión)
- Falta de tortillería en el chasis 10" /unidad
- Falta de elementos decorativos originales (N) 10" /unidad
- Ruedas que sobresalgan de la carrocería 10" /Mm.
- Exceso de peso 10" /gr.
- El cambio de motor previa autorización 60".

### **3. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:**

- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento deportivo y técnico.
- Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.
- En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de carrera.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.
- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre las copias.
- Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.

Dirección de carrera:

Francisco Javier Gutierrez Gómez

COMENAR VIEJO, 20 DE SEPTIEMBRE DE 2016