

REGLAMENTO DEPORTIVO RALLY SLOT 1/32

Hobby+

1-EL RALLY:

Cada rally constará de 5 tramos con pistas de la marca Ninco. **La carrera se disputará en Microcortes. Para cualquier aclaración, no dude en contactar con nosotros en nuestros teléfonos (91-8458290 / 91-8461998), y le atenderemos gustosamente.**

2-DESARROLLO DE LA CARRERA:

Inscripciones: La inscripción a las pruebas quedará abierta diez días antes del fin de semana del rally. Cada prueba se compondrá de diversos cortes: viernes tarde, sábado mañana, sábado tarde, domingo mañana y martes tarde. El número máximo de inscritos en cada turno será de 18 pilotos por Microcorte. Las plazas se adjudicarán por orden de inscripción. Un piloto y/o un coche solo podrán participar en uno de estos turnos, a excepción del grupo N2 en que piloto y coche pueden repetir participación en un segundo Microcorte.

La calificación de un piloto como Novel será criterio exclusivo de la organización

Verificaciones: El parque cerrado se abrirá 30 minutos antes de comenzar el turno. En este tiempo todos los pilotos deberán formalizar su inscripción, pasar una verificación técnica que compruebe que cada coche cumpla el reglamento técnico de su respectivo grupo y meter el coche en el parque cerrado. Durante este tiempo el director de carrera realizará una pasada por todos los tramos con el coche '0'. Este coche tendrá que completar todas las vueltas de cada tramo en un tiempo inferior al tiempo máximo, y pasar al menos una vez por todas las zonas del tramo sin salirse, pararse o tener problemas eléctricos o mecánicos. Todo coche que entre en el parque cerrado no podrá salir de este a menos que lo autorice el director de carrera. En caso de efectuarse modificaciones sobre el coche tendrá que volver a pasar la verificación técnica.

Inicio de la carrera: Según el turno se dará comienzo a la carrera. En caso de llegar un piloto más tarde de esta hora, se le aplicará la penalización correspondiente. Si este retraso afecta al orden de salida del piloto, se le aplicará la penalización correspondiente. Si a un piloto no le da tiempo a realizar la verificación en el horario especificado, pero ha realizado la inscripción dentro del horario estipulado no se le penalizará a menos que el retraso afecte al orden de salida, en cuyo caso se le aplicará la penalización correspondiente.

Orden de salida: En la primera etapa los pilotos saldrán agrupados por grupos, en el siguiente orden: WRC, Gr. A, SK, Grupo N, 1600, Infantil. En las sucesivas etapas el orden de salida se hará en función de la posición scratch del rally, saliendo antes el piloto mejor clasificado.

(En los Microcortes el orden de salida se establecerá sólo por categoría y en la primera etapa. En las sucesivas etapas se seguirá ese mismo orden)

Antes de salir al primer tramo todo piloto dispondrá de 3 minutos para preparar el coche en la mesa de salida. Toda modificación realizada en la mesa es susceptible de ser verificada. Pasado este tiempo, y durante el transcurso de la etapa no se podrá cambiar ningún elemento del coche, ni siquiera los neumáticos, exceptuando las operaciones necesarias para la reparación de una avería y siempre que se realicen delante del director de carrera. Cualquier reparación puede ser motivo de verificación.

La carrera: Durante la disputa de un tramo el coche deberá recorrerlo por sus propios medios y en estado integro. Si el coche pierde accidentalmente un apéndice aerodinámico, durante la disputa de los tramos, podrá terminar la etapa sin él, pero deberá ingresar en el parque cerrado habiéndolo reparado.

Carné de Ruta y distintivos: El carné de ruta es un documento que identifica al piloto y su coche, donde quedan anotados los tiempos de los tramos, controles horarios y distintas penalizaciones o bonificaciones. El coche estará identificado con un dorsal adhesivo que deberá colocarse en un sitio visible del vehículo.

Control horario: El recorrido global de cada sección deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización. En el carné de ruta, el jefe de parque cerrado anotará las horas de salida y llegada teórica. En el caso de llegar a un tramo y encontrarlo ocupado por un piloto o pilotos precedentes, los comisarios de pista aplicarán una bonificación de 1' por piloto, ampliando así el control horario. En caso de entregar el coche fuera de control horario se aplicará la penalización correspondiente.

Tiempo máximo: Cada tramo tiene un tiempo máximo para ser recorrido, este vendrá fijado por la organización; en caso de superarlo o de parada total del vehículo, se anotará en el carné de ruta el tiempo máximo como tiempo del tramo.

Microcortes: En los mismos participarán 18 pilotos como máximo, y los pilotos están obligados a asistirse entre ellos, según el orden que establezca el juez de carrera. El incumplimiento de esta norma conlleva la exclusión de la Prueba.

Clasificación final: Se establecerá sumando todos los tiempos efectuados por cada piloto en cada una de las etapas. Quedará mejor clasificado el piloto que obtenga el menor tiempo.

Puntuaciones del campeonato: Los puntos se adjudicarán a los pilotos según el puesto obtenido en su categoría, y con el siguiente orden:
20, 17, 15, 13, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1.

Para la puntuación final, se descontará el peor resultado de entre todas las pruebas.

Puntuaciones para Escuderías: Se obtendrán de la suma de puntuaciones que obtenga el piloto mejor clasificado de la escudería en cada categoría, en cada prueba. (Sólo se obtendrá de un piloto como máximo, por categoría)

3-. EMPATES:

Empates en los tiempos de carrera: En caso de empate al final del rally, decidirá el mejor tiempo en el primer tramo de las etapas; si el empate persiste, se compararán los tiempos en los tramos 2º y así sucesivamente.

Empates en las puntuaciones del campeonato: En caso de empate al final del campeonato, decidirá el piloto que mayor número de victorias haya obtenido, si el empate persiste, ganará el que mayor puntuación tenga en la primera prueba del campeonato.

Empates en la puntuación de Escuderías: En caso de empate al final del Campeonato en la clasificación de Escuderías, se decidirá por la Escudería que haya obtenido más puntos en la primera prueba. En caso de persistir el empate se decidirá por los resultados de la segunda prueba, y así sucesivamente.

Empate en el Trofeo al Piloto con más puntos: En caso de empate al final del campeonato, decidirá el piloto que mayor número de victorias haya obtenido, si el empate persiste, ganará el que mayor puntuación tenga en la primera prueba del campeonato, y así sucesivamente.

4-. ASISTENCIA EN LOS TRAMOS.

La función de los asistentes de pista será la de poner los coches en el carril si éstos se salen durante el recorrido de los tramos. Cada piloto debe aportar su propia asistencia. Debe estar lista antes de la disputa del primer tramo de cada etapa, siendo esta asistencia de 3 personas. La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el **lugar EXACTO del incidente.**

5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para ponerlo a punto en el tiempo estipulado para ello o para reparar en caso de accidente. No podrán ser sustituidos carrocería ni chasis, permitiéndose el cambio de motor con la correspondiente penalización.

Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse:

- Delante del responsable del parque cerrado, dos minutos antes de cada sección.
- Delante del director de carrera, en caso de avería grave, después de terminar la etapa y con el permiso explícito del director de carrera.
- Entre tramos el coche no puede ser manipulado, tampoco puede serlo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.

6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Se habilitará un parque cerrado de verificaciones donde la organización verificará todos los coches inscritos. Así mismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

Parque cerrado: Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos ni por la organización, excepto por el responsable del parque cerrado o después de ser autorizado por el director de carrera.

Los vehículos deben entrar en el parque cerrado íntegros. Durante los dos minutos previos a la salida, el piloto podrá efectuar las reparaciones oportunas. Al final de cada etapa el coche deberá entrar de nuevo en el parque cerrado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una, ésta se deberá realizar por escrito dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 €. Sólo en caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito le será retornado.

Penalizaciones administrativas: En casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, será impuesta la de mayor grado.

Exclusión:

- Conducta no cívica o antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carné de ruta.
- Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.
- Manipulación del coche sin permiso.
- Acumulación de más de 5 minutos de penalización.

Penalizaciones temporales:

- Retraso en la entrada del parque cerrado 10"/minuto.
- Retraso en la llegada al control horario 10"/minuto.
- Pérdida del dorsal 30".
- Colocación de un coche salido en un lugar diferente 10"/tramo pista.
- Dejarse adelantar por otro participante 10"/coche

Penalizaciones técnicas:

Exclusión:

- Anomalías en el motor.
- Uso de imanes suplementarios.
- Chasis deformado (Gr. N).
- Falta de cristales.
- Carrocería incorrecta (Gr. A y WRC) o modificada (Gr. N)
- Trenes de ruedas o Guía no reglamentarios
- Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo.
- Modificaciones en transmisión. (Gr. N)
- Falta de plástico portaluces o soporte de imán (Gr. N)
- Neumáticos no homologados.
- Uso de cualquier tipo de aditivos.
- Cambio de chasis y/o carrocería durante el rally.

- Modificaciones no permitidas.
- Uso de elementos prohibidos.

Penalizaciones temporales:

- Falta de piloto y/o copiloto 60"
- Cristales no reglamentarios 30"
- Llantas cubiertas parcialmente por el neumático 30"
- Modificaciones o falta de correas en 4x4 (Gr. N) 30" / unidad
- Incumplimiento cotas o peso carrocería (WRC, A, K) 10"/mm o /gr.
- Falta de volante y/o libro de notas (WRC, A, SK) 20"
- Ruedas no tocan en la pista o no giran libremente 20"
- Cables de guía visibles frontalmente en reposo 20"
- Cojinetes no reglamentarios (A, SK, Gr. N) 20" / unidad
- Falta de retrovisor (A, SK, Gr. N) 10"/unidad
- Faros auxiliares no pares (WRC, A, SK) 10"
- Número de dorsales o placas de rally no reglamentarias 10"/unidad
- Aletines no rígidos (WRC, A, SK) 10"
- Falta de ópticas o pilotos traseros 10" /unidad
- Falta de tortillería en el chasis (Gr. N) 10" /unidad
- Falta de elementos decorativos originales (Gr. N) 10" /unidad
- Exceso de peso (Gr. N) 10" /gr.
- El cambio de motor implica la penalización de tiempo máximo en todos los tramos restantes de la sección en que se ha producido el cambio.

7-.VOLTAJE:

El sistema de conexión es el universal de triple banana. Se competirá a un voltaje variable mediante fuentes de alimentación ajustables a voluntad antes o durante el tramo, por el mismo piloto.

Se autoriza el uso de cualquier mando comercial permitiéndose modificaciones mecánicas y eléctricas, siempre y cuando se utilicen componentes eléctricos pasivos (resistencias, potenciómetros, conmutadores...), quedando prohibido añadir a un mando elementos activos (condensadores, bobinas, integrados...) que no incluya de serie.

La fuente de alimentación será Ds-Power 2

8-.PREMIOS Y TROFEOS:

Se entregará **1 COCHE DE RALLY CONMEMORATIVO DE LA MARCA NINCO CON TAMPOGRAFÍA ESPECIAL**, a todos los pilotos que participen en las 6 pruebas en 2 categorías, y recibirán trofeo los 3 primeros clasificados de cada categoría. Para optar a trofeo se ha de participar en al menos 4 pruebas.

- TODOS LOS INFANTILES QUE PARTICIPEN EN DOS CATEGORÍAS RECIBIRÁN COMO REGALO EL COCHE CONMEMORATIVO + UN COCHE ESPECIAL PARA ELLOS.

- Los pilotos de la Categoría N-Infantil puntuarán también en Grupo N.

- Los pilotos de la Categoría N2 Ninco-Infantil puntuarán también en Grupo N2 Ninco.
- Las pilotos de la Categoría N Damas puntuarán también en Grupo N.

- SI ALGUNA CATEGORÍA NO REUNE UN MÍNIMO DE 6 PILOTOS EN LA CLASIFICACIÓN FINAL DEL CAMPEONATO, SÓLO RECIBIRÁ TROFEO EL PRIMER CLASIFICADO.

- ENTRE LOS PILOTOS PRESENTES EN LA ENTREGA DE TROFEOS, SE REALIZARÁ UN SORTEO DE REGALOS. SE ENTREGARÁ UN LOTE DE OBSEQUIOS A TODOS LOS PILOTOS PRESENTES EN LA ENTREGA, QUE HAYAN PARTICIPADO EN LAS 6 PRUEBAS EN DOS CATEGORÍAS. TODOS LOS PILOTOS PRESENTES RECIBIRÁN, AL MENOS, UN REGALO Y UN LOTE DE OBSEQUIOS.

TROFEOS ESPECIALES:

- Trofeo al Campeón Absoluto (piloto con más puntos del Campeonato)
- Trofeo al piloto más Veterano
- Trofeo al piloto infantil de menor edad en Grupo N
- Trofeo al primer piloto Novel en Grupo N
- Trofeo a la primera Dama en N2 Fly

9-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR.

La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento deportivo y técnico.

Modificar o ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.

En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de carrera. Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

La organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.

Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del director de carrera.

Hobby+